

● Laser Cutter

Die Alternative zur CNC-Maschine im 2D-Bereich

Mit dem innovativen Laser Cutter können aus allen Windowsanwendungen sehr einfach hochwertige Gravuren und Beschriftungen auf vielen Materialien hergestellt werden.

Mit einigen Einschränkungen werden sogar Teile aus Kunststoff und Holz mit einer enormen Präzision und Geschwindigkeit ausgeschnitten.

Die Maschine ist dabei so leicht und sicher zu bedienen wie ein Drucker.

Arbeitsbereich: 406 x 305 mm
Laserleistung: bis 30 W
Treiber für Windows XP/Vista

Verwendbare Materialien:

Kunststoffe (kein PVC!)

Metalle (z.B. Eloxal), nur Gravur

Holz (z.B. Sperrholz, Finnplatte),

Leder

Stein, Glas, nur Gravur

Papier

Pappe

Viele Anwendungen u.a. für die Bereiche Kunst, Technik, Architektur, Werbung, Intarsien, Modellbau.

● CNC

● FiloCut

● Multipresser



TECHNIK
LPE

LPE Technische Medien GmbH
Schwanheimer Str. 27
DE-69412 Eberbach
Tel.: +49(0) 62 71 / 92 34-10
Fax: +49(0) 62 71 / 92 34-20
info@technik-lpe.com
www.technik-lpe.de

TECHNIK
LPE

Messeneuheiten



2010 Köln

16.3.2010
-20.3.2010

Wir stellen aus:

Halle 10.1
Stand B030 LPE
Stand B038 LEGO Education

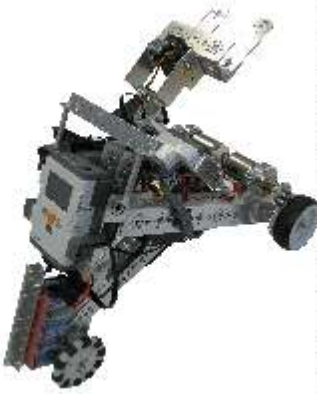
Wir bringen Technik in die Schule.

Wir bringen Technik in die Schule.

Wir bringen Technik in die Schule.

TETRIX Robotik für Fortgeschrittene

TETRIX™ von Pitsco ist die perfekte Ergänzung für alle LEGO® MINDSTORMS® NXT-Klassenräume und anspruchsvollen Projekte an weiterführenden Schulen. Das Metall-Konstruktionssystem lässt sich dank des innovativen Hard Point Connectors direkt mit den LEGO® Technic-Bau-elementen verbinden. In Kombination mit den neuartigen Motor-Controllern von HiTechnic ermöglicht TETRIX Ihren Schülern, die Stärken der MINDSTORMS®-Technologie mit leistungsfähigen DC- und Servomotoren und Metallgetrieben zu verbinden. Damit können Ihre Schüler jetzt noch vielseitigere und robustere Roboter für anspruchsvollere Aufgaben konstruieren und ganz nebenbei grundlegende Schaltungen, die Steuerung mehrerer Motoren und vieles mehr meistern.



LEGO® Education Energie Ergänzungsset

Neu! Das 9688 LEGO® Education Energie Ergänzungsset ermöglicht den Schülern aktives, handlungsorientiertes Lernen mit verschiedenen erneuerbaren Energieformen. Der Einsatz von Körperkraft, Sonne, Wind und Wasser zur Gewinnung von Strom steht im Mittelpunkt der Schülerexperimente.

Es beinhaltet eine Reihe neuer innovativer Geräte wie das LEGO® Energie-Meter mit integriertem Energiespeicher.

Das 9688 Energie Ergänzungsset kann mit dem Set 9686 Naturwissenschaft und Technik sowie mit dem 9797 LEGO® MINDSTORMS® NXT Basis Set für viele Experimente und zum Bau zahlreicher Modelle wie dem Solarfahrzeug oder dem Windgenerator kombiniert werden.



Wir bringen Technik in die Schule.

Mechanische Antriebe



Das ultimative Technik-Thema für die Grundschule:



„Fahrzeuge antreiben mit einfachen mechanischen Techniken“



Ein beliebtes Thema für technische Experimente in der Grundschule, gleichermaßen spannend und motivierend für Mädchen und Jungen. Da hat man vieles schon versucht, improvisiert, mühsam vorbereitet. LPE hat nun mit einem besonderen Baukasten-Sortiment ein Arbeitsmittel geschaffen, das Grundschullehrerinnen und -lehrern die Vorbereitung und Beschaffung von Material abnimmt, den Schülern hoch motivierendes Experimentiermaterial an die Hand gibt und ganz unterschiedliche Lösungen zu diesem interessanten Thema ermöglicht:



fischertechnik-Set Mechanische Antriebe

In Verbindung mit dem seit kurzem verfügbaren neuen fischertechnik Basis-Set können die Schüler unterschiedlichste Fahrzeuge bauen, diese antreiben, beobachten, optimieren, eigene Ideen verwirklichen, über Erfahrungen und Erkenntnisse sprechen und Freude am technischen Experimentieren erleben.



Wir bringen Technik in die Schule.

CyberClassroom



Innovative Lehre durch Stereo-3D-Visualisierung und Echtzeit-Animation

Räumliches Vorstellungsvermögen ist nicht bei allen Schülern und Schülerinnen gleich gut ausgeprägt. Die klassischen Unterrichtsmaterialien arbeiten durchweg mit 2 Dimensionen (Bilder, Filme, PC-Software), so dass es nicht immer einfach ist, Themen wie magnetische Felder, Ebenengleichungen oder auch die Doppel-Helix der DNA entsprechend zu vermitteln.

Mithilfe der in Forschung und Industrie weitverbreiteten Technologie der Virtuellen Realität hat VISENSO den CYBERCLASSROOM entwickelt. Die neuartige Lernumgebung hilft den Schülerinnen und Schülern beim Verständnis dreidimensionaler Sachverhalte und gibt ganz neue Anreize sich mit diesen Lehrstoffen zu befassen.

Lehrkräfte können ihren Schülerinnen und Schülern komplexe Themen mit Hilfe von 3D-Echtzeitmodulen immersiv erlernbar und begreifbar machen.

Der CYBERCLASSROOM besteht aus einer speziell von Ingenieuren, Mathematikern und Naturwissenschaftlern entwickelten Software, einem Grafik-PC, dem Interaktionsgerät VRiD auf Basis des Wii-Controllers und einer von drei wählbaren Displaytechnologien: einem Stereo-TV-Gerät, den 3D-Video Brillen Cinemizer oder einer 1:1 Immersionswand.



Wir bringen Technik in die Schule.